

PROJETO ESPORTE À MEIA-NOITE



OBJETIVO GERAL

Combater, de forma preventiva, a criminalidade juvenil, por meio do desenvolvimento de ações esportivas, de qualificação profissional e de lazer, destinadas à expressão de seus valores culturais e voltadas à construção de sua cidadania;

Propiciar a maior integração dos jovens em suas famílias por meio de informação e participação dos pais e responsáveis nas atividades do projeto;

Promover a interação do sistema de segurança pública com as comunidades beneficiadas pelo projeto, de modo a difundir sua nova Desenvolver atividades esportivas, culturais e educativas para adolescentes, no período noturno, com o objetivo de diminuir a criminalidade juvenil.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Filosofia de atuação;

Criar um sistema multisetorial de atuação, voltado ao atendimento do segmento juvenil de baixa renda, articulando ações e maximizando recursos disponíveis;

JUSTIFICATIVA

A escalada da violência nas grandes cidades brasileiras vem se agravando sobremaneira ao longo dos anos, ocasionada não somente pelo aumento da população, mas também pela falta de uma política pública, de âmbito nacional, direcionada ao segmento da infância e adolescência, voltada à construção de sua cidadania e promotora de inclusão social, por meio de atuação sócio-educativa.

Em estudo realizado pela **UNESCO** (Waiselfisz, 1998) o Brasil aparece como 3º colocado no ranking de homicídios de pessoas na faixa etária de 15 a 24 anos, ficando abaixo apenas da Colômbia e da Venezuela. Nesta faixa etária específica, são assassinados no Brasil 48 jovens, para cada um morto na Espanha ou na Irlanda, países estes envolvidos em guerras separatistas há anos.

No estudo de José Vicente da Silva Filho, sobre Estratégias Policiais para Redução da Violência, desenvolvido com o apoio do Instituto Fernand Braudel de Economia Mundial estima-se o custo da violência no Brasil em US\$ 84 bilhões, ou mais de 10% do Produto Interno Bruto (PIB), sem considerar as perdas em vidas humanas, feridos e perdas materiais.

Com o lançamento do Plano Real, em 1994, observou-se uma sensível melhoria nas condições de vida da população, porém, o índice de criminalidade continuou a crescer, desmistificando assim a tese de que ela estaria atrelada somente ao desemprego e às condições adversas de vida.

O problema da delinqüência juvenil moderna transcendeu as barreiras sociais. Crimes hediondos passaram a ser praticados por crianças e adolescentes com poderes aquisitivos e culturais diversos, demonstrando que a falta de esperança e de expectativa está se tornando generalizada e já faz parte desta geração.

A realidade do Distrito Federal não poderia ser diferente. Pesquisa realizada recentemente pela UNESCO (Abramovay, Miriam. 1999) entre os jovens que residem nas cidades satélites de Planaltina, Ceilândia e Samambaia, constatou que pelo menos 4.800 jovens entre 15 e 24 anos de idade integram algum agrupamento juvenil, mais conhecido como gangue ou galera. Vale salientar que neste total 40% são mulheres, conforme dados da SSP/DF.

Visando uma nova política de segurança, centralizada na questão da criminalidade juvenil e compondo o Programa **Segurança em Ação**, o Governo do Distrito Federal prega a interação entre os órgãos que compõem a segurança pública e a sociedade e busca, dentro da própria comunidade, onde não há fronteiras entre as vítimas e seus algozes, o caminho para se minimizar esta tão preocupante questão.

A cidade de Planaltina, até então conhecida como pacata e ordeira, foi escolhida como referência para uma experiência de ação preventiva à gangues juvenis, por haver cerca de 06 (seis) diferentes grupos atuando naquela região administrativa, proporcionando verdadeiras guerras urbanas, levando o pânico e consumindo suas crianças e adolescentes.

Tomando-se por base os dados fornecidos pela SSP/DF, relativos ao ano de 1998,

foram registrados em Planaltina 214 atos infracionais envolvendo menores, dentre **Lesões Corporais (36), Ameaças (28) e Homicídios (09)**. Deste total, **81.31% foram praticados por garotos entre 09 e 17 anos e 18.69% por meninas entre 12 e 17 anos**. Se considerarmos a associação destes números ao aumento populacional do Distrito Federal, chegamos a uma situação alarmante que necessita ser interrompida para o melhor desenvolvimento do país e de nossa sociedade. Somente no primeiro semestre de 1999, foram registradas 28 ocorrências de autoria de crianças e adolescentes, sendo que o ápice destas infrações ocorria entre as 22h e 02h, período este que coincide com o horário de encerramento das aulas escolares noturnas.

Na busca de soluções práticas ao combate à criminalidade juvenil, procurando resgatar a cidadania e promover a inclusão social dos jovens em situação de risco, surgiu o **ESPORTE À MEIA-NOITE**, um projeto da Secretaria de Segurança Pública do Distrito Federal, em parceria com os demais órgãos governamentais e não governamentais.



PROJETO PILOTO

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6646



EXPANSÃO DO PROJETO

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6653



METAS

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6654



ESTRATÉGIA

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6656



ESTRUTURA ORGANIZACIONAL E FUNCIONAL DO PROJETO

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6657



ORGANOGRAMA

<http://www.ssp.df.gov.br/sites/100/164/OrganogramaEMN.pdf>



AVALIAÇÃO

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6658



ALGUNS DADOS: (este levantamento foi feito somente numa semana de atividade em cada núcleo para termos uma idéia do perfil escolar dos jovens participantes)

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6660



CUSTOS

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6661



PRÊMIOS RECEBIDOS PELO PROJETO ESPORTE À MEIA NOITE

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6662



NÚMEROS DO PROJETO

http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=6704



FOTOS DO PROJETO

<http://esporteameianoite.fotos.net.br/emn/>



RELATÓRIO PSICOSSOCIAL / ANO 2003

<http://www.ssp.df.gov.br/sites/100/164/RelatorioPsicossocial03.pdf>

ENDEREÇO E FONES PARA CONTATO

SETOR DE INDUSTRIA E ABASTECIMENTO , TRECHO 08, LOTES 170/180, CEP 71205-080 . FONES 3901 5803, 3901 5800 (FAX)

EMAIL esporteameianoite@ig.com.br e esporteameianoite@ssp.df.gov.br

PARCERIAS:



- Secretaria de Solidariedade do DF
- Secretaria das Administrações Regionais (SUCAR)
- Administração Regional de Planaltina, Samambaia e Ceilândia
- Polícia Civil, Polícia Militar e Corpo de Bombeiros
- Secretaria de Cultura do DF- Rádio Cultura FM
- Ministério da Saúde (Secretaria de Vigilância em Saúde - Programa Nacional de DST e AIDS)
- Secretaria de Saúde do DF
- Secretaria de Comunicação do DF
- INTEGRA – Instituto de Integração Social e Promoção da Cidadania
- Fundação dos Peritos em Criminalística - Ilaraine Acácio Arce (convênio 005/2005)

REALIZAÇÃO:

GOVERNO DO DISTRITO FEDERAL

SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA E DEFESA SOCIAL DO DF

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO DO DF (Termo de cooperação Técnica nº 007/2005)

Hoje o Projeto Esporte à Meia-Noite identificou algumas questões e avançou em relação ao atendimento oferecido, principalmente em função dos jovens que migravam para madrugada porque não tinham espaços disponíveis para práticas esportivas durante o dia e também para atender jovens menores de 12 anos que insistiam em comparecer aos núcleos existentes para participar das atividades. Iniciamos no Núcleo de Ceilândia uma escola de Futebol, para podermos dar oportunidade a esta clientela diferenciada e hoje conta com 180 jovens inscritos, das 8h30 da manhã à 17h30, por meio de uma parceria com a ONG 100% Cidadania e a Fundação dos Peritos em Criminalística Ilaraine Acácio Arce. A experiência está se tornando um sucesso e estamos estudando a possibilidade de instalar outras Escolas de Futebol nas outras áreas onde o Projeto funciona no horário noturno.

SECRETÁRIO DE SEGURANÇA PÚBLICA E DEFESA SOCIAL

ATHOS COSTA DE FARIA

SECRETÁRIA DE EDUCAÇÃO DO DF

VANDERCY ANTÔNIA DE CAMARGOS

SUBSECRETÁRIA DE PROGRAMAS COMUNITÁRIOS

NÉLIA MAURICIO PIRES LOPES VIEIRA

COORDENADOR GERAL DO PROJETO ESPORTE À MEIA NOITE

CARLOS EDUARDO PAES DE MORAES

Patrocínio:

Realização:

Secretaria
de Estado
de Educação



Secretaria de Estado
de Segurança Pública
e Defesa Social

Parcerias:



SECRETARIA DE
SOLIDARIEDADE



INTEGRA



Secretaria
de Estado
de Cultura

FUNDAÇÃO DE PERITOS
EM CRIMINALÍSTICA
ILARAINÉ ACÁCIO ARCE

Secretaria de Estado
de Coordenação das
Administrações Regionais

Secretaria
de Estado
de Saúde

Secretaria de Vigilância
em Saúde - Programa
Nacional de DST e AIDS

Secretaria
Nacional de
Segurança Pública

Ministério
da Justiça

Ministério
da Saúde

 ENDEREÇO ELETRÔNICO DO ESPORTE À MEIA-NOITE NA PÁGINA DA SECRETARIA DE SEGURANÇA, PARA ACESSO COMPLETO DAS INFORMAÇÕES DO PROJETO.
http://www.ssp.df.gov.br/005/00502001.asp?ttCD_CHAVE=9014